

## **RÈGLEMENTS GÉNÉRAUX**

- 1- En aucune considération, un joueur ne pourra jouer dans plus d'une équipe (par catégorie) pendant la durée du tournoi. Si un joueur jouait dans plus d'une équipe, la première équipe pour laquelle le joueur aura évolué sera l'équipe d'appartenance et celle-ci n'aurait pas de pénalité. Par contre, les équipes pour lesquelles le joueur aura joué par la suite se verront attribuer une défaite au pointage de 1 point par manche à zéro (0), même si elle a gagné ladite partie;
- 2- Aucun protêt ne sera permis durant le tournoi;
- 3- Le comité organisateur exige la liste officielle d'un maximum de 20 joueurs pour la première partie pour une équipe donnée;
- 4- Tout joueur ayant un comportement anti sportif se verra expulser du tournoi et ce, au bon jugement des arbitres et du responsable à cet effet;
- 5- Aucune restriction pour l'horaire ne sera acceptée après le début de la première partie de l'équipe;

### **N.B. : Il n'y a aucune restriction d'accorder pour le dimanche et/ou le lundi;**

- 6- Un délai de 10 minutes est accordé à l'équipe qui n'a pas le nombre minimum de joueurs requis. Après ce délai, l'équipe adverse gagne la partie au compte de 1 point par manche à zéro (0);
- 7- Un joueur qui arrive en retard pourra intégrer le jeu une fois la manche défensive terminée, si seulement le joueur est sur la feuille d'alignement;
- 8- En cas de pluie ou de retard anormal, il y aura possibilité de faire des parties ONE-PITCH et/ou de réduire le nombre de manche et ceci, à la discrétion du comité organisateur;

## **RÈGLEMENTS**

### **Catégorie Hommes**

- 1- Le vol de but est permis en tout temps;
- 2- Les parties se jouent à 11 joueurs; si une équipe n'a pas un minimum de 9 joueurs, elle perdra automatiquement la partie;
- 3- La réentrée est permise mais seulement une réentrée par partie avec le même joueur;
- 4- Les parties sont de 7 manches. Le comité se réserve le droit de modifier ce règlement en cas de pluie ou de retard anormal;
- 5- Le frappeur aura droit à 1 fausse balle après 2 prises. Après il est retiré;
- 6- Maximum de 5 points par manche (aucun maximum de points pour la dernière manche);
- 7- Si la balle passe sous la clôture du champ, le règlement suivant s'applique :
  - a) Terrain de baseball : Triple
  - b) Terrain de softball : Double
- 8- Aucune glissade au marbre, le coureur qui glisse sera retiré ;
- 9- S'il y a une différence de dix(10) points après quatre(4) manches et demi(ou 5 manches), la partie sera déclarée « terminée »;
- 10- Prolongation : ONE-PITCH, le dernier frappeur de la manche précédente se rendra au 2<sup>ième</sup> but;
- 11-But sur balles= 1 but
- 12-Les règlements de circuits s'appliquent au petit terrain :
  - a) Petit terrain : 1 circuit par manche (simple)
- 13-Aucun coureur suppléant;
- 14-Le marbre en bon en entier et le coureur doit obligatoirement touché au marbre;
- 15-Il y aura une ligne de non-retour entre le marbre et le 3<sup>ième</sup> but, située à 15 pieds du marbre. Le joueur qui touche ou qui franchit cette ligne ne pourra revenir au 3<sup>ième</sup> but. Pour éviter tout contact, le receveur n'a qu'à capter la balle et toucher au marbre (but forcé). Si le receveur touche au coureur entre la ligne de non-retour et le marbre, le coureur sera sauf. Le coureur qui se fait prendre entre le troisième et la ligne de non-retour, l'équipe défensive peut lui toucher et le coureur sera retiré.

**N.B. : Les règlements 9 et 10 ne s'appliquent pas lors des finales.**

## **RÈGLEMENTS**

### **Catégorie Mixte**

- 1- Aucun vol de but, mais le coureur ne peut quitter son but avant que la balle n'atteigne le marbre.
- 2- Un circuit par manche sera permis. Le deuxième circuit de la manche équivaut à un simple et les circuits supplémentaires seront des retraits;
- 3- But sur balle (que les balles soit consécutives ou non) :
  - Femme : 1 but alloué
  - Homme : 2 buts alloués

**En tout temps la femme doit se présenter au bâton.**
- 4- Le nombre de joueurs minimums est de 9, dont un minimum de 5 femmes obligatoirement. Une femme peut par contre être remplacée par un joueur de 12 ans et moins et si l'équipe tombe sous le nombre minimum de 5 femmes, il y a un retrait automatique à chaque présence au bâton de celle-ci;
- 5- Si le nombre de joueurs minimums n'est pas respecté, la partie sera perdue automatiquement par l'équipe fautive (1 point par manche à zéro);
- 6- Aucun changement de position en défensive n'est permis pendant la manche, sauf pour le lanceur;
- 7- La réentrée n'est pas permise;
- 8- Les parties sont de 5 manches, sauf pour les semi-finales et les finales, qui seront de 7 manches. Le comité se réserve le droit de modifier ces règlements en cas de pluie ou de retard anormal;
- 9- Le frappeur aura droit à 1 fausse balle après 2 prises ensuite, il est retiré :
- 10- Maximum de 4 points par manche (aucun maximum de points pour la dernière manche);
- 11- Si la balle passe sous la clôture du champ, le règlement suivant s'applique :
  - Terrain de baseball : Triple
  - Terrain de softball : Double
- 12- Aucun coureur suppléant;
- 13- Il y aura une ligne de non-retour entre le marbre et le 3<sup>ième</sup> but, située à 15 pieds du marbre. Le joueur qui touche ou qui franchit cette ligne ne pourra revenir au 3<sup>ième</sup> but. Pour éviter tout contact, le receveur n'a qu'à capter la balle et toucher au marbre (but forcé). Si le receveur touche au coureur entre la ligne de non-retour et le marbre, le coureur sera sauf;

- 14- Aucune glissade au marbre, le coureur qui glisse sera retiré;
- 15- Pendant les demi-finales, s'il y a une différence de 10 points après 4 manches et demi ou 5 manches complètes, la partie sera terminée;
- 16- Le marbre est bon en entier et le coureur doit obligatoirement touché au marbre;
- 17- Une ligne (corridor) d'environ 3 pieds de largeur sera placée vis-à-vis du lanceur dès que la balle sera frappée dans ce corridor en partant du sol jusqu'environ un bras au-dessus du lanceur, la balle sera morte et le frappeur sera retiré (ce règlement ne s'applique pas pour les femmes).